Misurarsi significa anche provare le nostre conoscenze. In fondo a che gioco giochiamo quando pensiamo, parliamo e scriviamo? *Grammatica in* gioco, di Cristiana De Sentis è un racconto per scoprire la grammatica e le sue regole come se si trattasse di un passatempo. Allo stesso modo Benoît Rittaud affronta la matematica: si possono eseguire calcoli con le dita? Come funziona un abaco? E cosa sono i numeri negativi? Tutto è possibile con *Le meraviglie dell'aritmetica* (tutto edizioni Dedalo).